

Es un juego de mesa de azar adaptado con diferentes situaciones respecto a la violencia en niñas y niños, positivas para subir escaleras y negativas deslizándose o retrocediendo casillas.

¿Cómo jugar?

1. Decide quién va a empezar. Después del turno del primer jugador/a, la persona que está a la izquierda es la siguiente y así hasta completar el círculo.
2. Tira el dado y mueve tu ficha por el tablero la cantidad de espacios que te indique.
 - **Las escaleras** en el tablero te permiten subir para avanzar con más rapidez. Si caes en un cuadro que muestra la imagen del inicio de la escalera, entonces puedes mover tu pieza por toda la escalera hasta donde termina.
 - **Las flechas** hacen que te muevas hacia atrás en el tablero ya que te tienes que deslizar por ellas. Si caes exactamente en un cuadro donde está el inicio de la flecha, tienes que deslizar tu ficha hasta donde está la punta de la flecha.
3. Tira dos veces si te sale un 6.
4. Tienes que caer exactamente en el último cuadro para ganar. La primera persona que llegue al último cuadro del tablero, gana. Pero si el dado cae en un número muy alto, tu ficha salta al último cuadro y luego "rebota" hacia atrás.